# Quiosque de Atleta

**Nota:** Os utilizadores de dispositivos iOS deverão desativar o seguimento entre sites nas definições do browser, para conseguirem fazer login no quiosque de atleta.



## CAPÍTULO 1º Pedir o código de atleta

Cada atleta possui um código de atleta que permite introduzir os resultados no quiosque de atleta.

Para obter o seu código de atleta, peça-o na mesa da organização, ou entre em <u>http://atleta.fpmnacional.com</u> para aceder ao quiosque de atleta.

Para pedir o seu código de atleta através do quiosque de atleta, deverá proceder da seguinte forma:

- 1. Aceda ao quiosque de atleta através de <u>http://atleta.fpmnacional.com</u>
- 2. Pesquise pelo seu nome no campo "Pesquisar um atleta:" localizado na parte superior do quiosque de atleta



Quando começar a escrever um nome, uma caixa de resultados irá aparecer com os resultados da sua pesquisa. Selecione o seu nome da caixa de resultados para aceder ao seu perfil de atleta.

••• < >						Não	seguro — atleta.amfmcb.pt	×	0 1 7 +
-its				\ door	A	MC	B Tour (ITSF PT)		ForastoFo
INÍCIO	JOGOS	RESULTADOS		BR		1Qu			Português
							V < 4 atletas > Bruno GARRA		
				1 2	3	14	Bruno NAVE Bruno PROENÇA		
			a (	bc	d	) e	Bruno SILVEIRA		
			<b>n</b>	o p	q	) <b>r</b>			
		Campeonato Naciona		1 #	\$	%			
	(± o	1-11-19 - Próxima competição			•				
	-		<	> @					
	<u>u</u>	Open Queda Livre					ESPACO	Open Café	Golfinho
	02	OPEN Carvalhense 2	a		0	Or	nen Carvalhense	L0-19 - Competi	çao terriniada
	(± 1	9-10-19 - Competição terminada	9			-10-19	9 - Competição terminada		
							LEGENDA		
		Competição a dec	orrer		Ľ	🗅 Pi	róxima competição 🛛 🔲	Competição t	terminada

3. Certifique-se de que está nas informações do seu perfil de atleta, verificando que está selecionado o botão "INFO", que se situa ao lado do seu nome de atleta. De seguida, introduza o seu email no campo "Endereço de e-mail:" e clique no botão "VALIDAR"

••• <					Não seguro — atleta.am	fmcb.pt		×				
-its				A deco	AMCB Tour (ITS rrer [Thursday, 24 Oc	<b>F PT)</b> t 2019 - 08:	18]			(	Polosto	
INÍCIO	JOGOS	RESULTADOS	6		Bruno GARR	A INFO	SAIR			English	0	
					INFORMAÇÃ	0						
	Atleta: Bruno GARRA País: Portugal Clube: - Ano Nascimento: 1985						da Licença ITSF: nacional: nacional:	quipas N/A quipas N/A				
	Endereço	de e-mail:	exemplo@exemp	lo.pt 🔹	~	Telemóve	el:					
					Validar							
LISTA DE COMPETIÇÕES												
	Competio	ão	Eq. #	Validado	Parceiro			Validado	Ranking	Prémio		
	💷 Open Qu	eda Livre	13	×	Costa ANGELA (PRT)			×	3	0€		
	🔲 Open Gol	finho 2ª Div	3	×	Costa ANGELA (PRT)			×	6	0€		
	💷 Open Caf	é Golfinho	19	×	Costa ANGELA (PRT)			×	9	0€		
	🔲 OPEN Ca	rvalhense 2ª	4	×	Costa ANGELA (PRT)			×	1	0€		
	🔲 Open Car	valhense	12	×	Costa ANGELA (PRT)			×	6	0€		
				4	TIVIDADE ATUAL D	O ATLETA						
Mara 1		- 23 Eliminat	(Finala)	Ganhas	te a competição OPEN	Carvalhense	2 <sup>a</sup> .	1	A	1.07 DM 13	00 AM (1 min)	
Mesa I	FUND GARRA (PR	Se 2ª - Eliminat	LA (PRT) (# 4)				5	5 2	1 5	1:07 PM para 12	(:09 AM - 61 MIN)	
venceu	oão MIGUEL (PRT)	João PINHEIRO	(PRT) (# 5)				0	4 5	<b>5</b> 2			

4.	Clique	no botã	o "Obter	o meu	código	de atleta"
					0	

• • <				Não seguro — atleta.amfmcb.pt		×		0	t d
tts:				AMCB Tour (ITSF PT)				Fo	Assol
THÉOTO			A decorr	er [Quinta-feira, 24 out 2019	- 08:20 ]				
INICIO	JOGOS RESULTADOS			Bruno GARRA	J SAIR			Portugues	
				INFORMAÇÃO			-		
2	Atleta: Bruno GARRA País: Portugal Clube: - Ano Nascimento: 1985		Ranking ITSF: Individual N/A Equipas N/A Ranking nacional: Individual N/A Equipas N/A Ranking nacional: N/A Telemóvel:						
				Obter o meu código de atleta	1				
LISTA DE COMPETIÇÕES									
	Competição	Eq. #	Validado	Parceiro		Validado	Ranking	Premio	
	U Open Queda Livre	13	×	Costa ANGELA (PRT)		×	3	0€	
	U Open Golfinho 2ª Div	3	×	Costa ANGELA (PRT)		×	6	0€	
	Open Cafe Golfinho	19	×	Costa ANGELA (PRT)		×	9	0€	
	OPEN Carvainense 2ª	4	×.	Costa ANGELA (PRI)		×.	1	0€	
			A	TIVIDADE ATUAL DO ATLET	A				
			Ganhas	te a competição OPEN Carvalhe	nse 2ª.				
Mesa 1 - OPEN Carvalhense 2º - Eliminatórias (Finalis) Jogo terminou (11:07 PM para 12:09 AM - 61 min)									
Mesa 1 -	FUIND GARRA (PRI I = COSTA ANGELA	() (***)			-	• -			
Mesa 1 - Bi venceu Jo	bão MIGUEL (PRT) - João PINHEIRO (PR	T)(#5)			0	4 5	5 2		

Atletas que já tenham participado em competições internacionais, utilizaram o seu código ITSF já existente. Em caso de esquecimento do código, deverá proceder aos passos acima descritos.

Verifique o seu email na Caixa de Entrada por um email com assunto "Notificação FAST" e com texto "O teu código de atleta FAST: ?????"

Por questões alheias à FPMFM, por vezes o seu código poderá não ser recebido na Caixa de Entrada, nestes casos, por favor, verifique o seu email de Lixo, muitas vezes denominado por SPAM, Indesejado, Email de Lixo, etc.

### CAPÍTULO 2º. Introduzir o resultado de um jogo

Após ter o seu código de atleta, poderá agora introduzir o resultado dos seus jogos.

**NOTA:** Apenas o atleta/equipa vencedor(a) deve introduzir o resultado do jogo. No entanto, fica também "obrigado" o atleta/equipa derrotado(a), a verificar que o resultado ficou bem introduzido por parte do atleta/equipa adversário(a), para evitar resultados adulterados. Em caso de haver um resultado introduzido incorrectamente, o atleta/equipa deve(m) dirigir-se à mesa da organização, onde serão confrontados(as) os dois atletas/equipas sobre a veracidade do resultado. Para evitar questões contraditórias, incentivamos no fim de cada jogo, a que os atletas/equipas preencham o resultado na sua folha de sorteio e confirmem os resultados.

1. Aceda ao seu perfil de atleta introduzindo o seu código de atleta pedido/fornecido anteriormente no campo "Pesquisar um atleta:".

	Não seguro — atleta.amfmcb.pt	×	0 1 1 +
-itsf	AMCB Tour (ITSF PT)	0.44.3	FordosoFo
INÍCIO JOGOS RESULTADOS	Pesquisar um atleta:		Português
	INFORMAÇÃO		
	Bem-vindo ao quiosque de informação d	a ITSF	
	COMPETIÇÕES		
<ul> <li>Campeonato Nacional</li> <li>01-11-19 - Próxima competição</li> <li>Open Queda Livre</li> </ul>	Open Golfinho 2ª Div	Open Café Golfinho	
Competição terminada     OPEN Carvalhense 2a     19-10-19 - Competição terminada	O5-10-19 - Competição terminada     Open Carvalhense     19-10-19 - Competição terminada	🕒 05-10-19 - Competição terminada	
	LEGENDA		
Competição a decor	rer 🖸 Próxima competição	Competição terminada	

Uma vez introduzido o código por completo, será redirecionado de forma automática para a página de introdução de resultados. Caso seja redirecionado para outra página, clique no botão "RESULTADOS" situado entre o botão "INFO" e o botão "SAIR".

2. Uma vez presente na página "RESULTADOS", introduza o número de golos marcados e o número de golos sofridos. Depois de introduzir o resultado, clique no botão verde "VALIDAR".

••• <			Não seguro — at	leta.amfmcb.pt	Ċ			0 🗄	đ		
		F.A.S.T - Gerir os monitore	es dos atletas		Quid	sque de Atle	ta		+		
-723	-		AMCB Tour A decorrer [Thursday,	(ITSF PT) 24 Oct 2019 - 09:48 ]				Folloso	Po		
INÍCIO	JOG	OS RESULTADOS	Bruno GARRA	INFO RESULTADOS	SAIR			English	\$		
			INFORM	IAÇÃO							
	Estás atualmente a competir na fase de qualificação da competição CN 2019 Tutorial. Ainda tens 4 jogos para disputar.										
NOME	NOME(S) EQUIPA/ATLETA(S) - CN 2019 Tutorial -						ATLETA/EQUIPA #				
I	Bruno GARRA (PRT)         Thursday, 24 Oct 2019           Costa ANGELA (PRT)         Qualificações : 09:50 pm - 11:05 pm							7			
		-	LISTA DE	JOGOS							
Agendado	Mesas		Adversários		m	Golos arcados	Golos sofridos	Vitórias			
09:50 pm	🏘 2	Miguel BRANCO (Portuga	il) & Ricardo SANTO (Portugal)		(	9 ᅌ	✓ 0 1	VALIDAR LEMBRE	TE		
10:05 pm	🏘 2	Rafael RAMOS (Portugal) &	Bruno PROENÇA (Portugal)				2				
10:20 pm	10:20 pm 🕅 1 Fábio RAMOS (Portugal) & Fábio CORTINHAS (Portugal)						3				
10:35 pm	🏘 3	Antonio HENRIQUES (Portug	gal) & Joao PINTO (Portugal)				5				
				т	OTAL :	0	6 7	0			
		Anenas	o <b>vencedor</b> de um jogo	node introduzir	os res	ultadu	8 9				

penas o **vencedor** de um jogo pode introduzir os resultad Em caso de erro ou de um problema, por favor dirija-se a mesa da organização.

 Uma última validação é pedida pelo FAST. Valide de forma definitiva o resultado selecionando o botão "VALIDAR" na parte inferior do ecrã, ou se o resultado não estiver correto, clique em editar e repita o passo anterior.

••• <			Não seguro — a	tleta.amfmcb.pt	Ċ			0	ð (ð	
		F.A.S.T - Gerir os monitore	s dos atletas		Quios	que de Atleta			+	
-iLs			AMCB Tour A decorrer [Thursday,	(ITSF PT) 24 Oct 2019 - 09:50 ]				For	S.F.	
INÍCIO	JOGO	S RESULTADOS	Bruno GARRA	INFO RESULTADOS	SAIR		Englis	h	\$	
			INFOR	MAÇÃO						
	Estás atualmente a competir na fase de qualificação da competição <b>CN 2019 Tutorial</b> . Ainda tens 4 jogos para disputar.									
NOME(	NOME(S) EQUIPA/ATLETA(S) - CN 2019 Tutorial -							ATLETA/EQUIPA #		
Bruno GARRA (PRT)         Thursday, 24 Oct 2019           Costa ANGELA (PRT)         Qualificações : 09:50 pm - 11:05 pm					7					
			LISTA DI	JOGOS				-		
Agendado	Mesas		Adversári	os			Golos marcados	Golos sofridos	Vitórias	
09:50 pm	🏘 2	Miguel BRANCO (Portug	al) & Ricardo SANTO (Portugal)				9	2	~	
10:05 pm	P# 2	Rafael RAMOS (Portugal)	& Bruno PROENÇA (Portugal)							
10:20 pm	🏘 1	Fábio RAMOS (Portugal) &	Fábio CORTINHAS (Portugal)							
10:35 pm 🏘 3 Antonio HENRIQUES (Portugal) & Joao PINTO (Portugal)										
	TOTAL: 0 0 0									
	Por favor verifica a informação introduzida. Validar EDITAR									

Após a introdução do resultado deverá sair do seu perfil de atleta através do botão "SAIR". O FAST está programado para sair de forma automática do seu perfil após 15 segundos de inatividade.

Agora, pode verificar a sua posição nos monitores que apresentem o ranking provisório.

Na fase eliminatória, o procedimento é o mesmo, sendo que deverá colocar o resultado por partidas.

$\bullet \bullet \bullet < > \square$	Não seguro — atle	eta.amfmcb.pt	Ċ			0 1 1				
F.A.S.T - Gerir jogos para ir	niciar	Quiosque de Atleta								
-itsf	AMCB Tour ( A decorrer [Thursday, 2	( <b>ITSF PT)</b> 4 Oct 2019 - 10:17 ]		Fordosor						
INÍCIO JOGOS RESULTADOS	Bruno GARRA	INFO RESULTADOS	SAIR		English					
	INFORM	AÇÃO								
Estás atualmente a competir num jogo da fase eliminatória da competição CN 2019 Tutorial.										
NOME(S) EQUIPA/ATLETA(S)	- CN 2019 1	- CN 2019 Tutorial -				A #				
Bruno GARRA (PRT) Costa ANGELA (PRT)	Thursday, 24	Thursday, 24 Oct 2019								
	Lembrar o meu	adversário								
Mesa 1 - CN 2019 Tutorial - Eliminató	orias (1/2)			Jogo	iniciado ás 10:0	07 PM (9 min)				
Bruno GARRA (PRT) - Costa ANGELA	A (PRT) (# 7)	5 🖸 0	5	<b>0</b> 1	80	VALIDAD				
Bruno SILVEIRA (PRT) - Joao SANTAREN	1 (PRT) (# 6)	0 ᅌ 5	0 1	<b>2</b> 5	0 7 0	VALIDAR				

Apenas o **vencedor** de um jogo pode introduzir os resultados. Em caso de erro ou de um problema, por favor dirija-se a mesa da organização.

O procedimento de validação de resultado é o mesmo que anteriormente referido. Após a introdução do resultado clique no botão "VALIDAR".



Depois de validar deverá fazer a segunda validação do resultado, selecionando a opção "VALIDAR".

### CAPÍTULO 3. Lançar um lembrete ao adversário

Se por algum motivo a sua partida estiver a sofrer um atraso por ausência do seu adversário, poderá sempre lembrar o seu adversário de que está à espera dele.

Para o fazer deverá entrar no quiosque de atleta, entrar no seu perfil de atleta com o seu código de atleta e selecionar a opção a amarelo que diz "LEMBRETE". Na fase eliminatória a opção terá o nome de "Lembrar o meu adversário". Após selecionar a opção de lembrete, deverá validar o lembrete.

**NOTA:** Os lembretes ficarão disponíveis automaticamente 5 minutos depois da hora do jogo. Sempre que lançar um lembrete ao seu adversário não se esqueça de o avisar aquando a sua chegada de que fez um lembrete. Ao lançar um lembrete a organização irá também fazer uma chamada do atleta/equipa em falta, para que o torneio decorra da forma mais célere possível.

Ao atleta a que foi feito um lembrete, este deverá entrar no quiosque de atleta com o seu código pessoal e cancelar o lembrete, selecionado a opção "confirmo que estou presente", ou dirigir-se a mesa da organização para cancelar o lembrete. Após o cancelamento deverá deslocar-se para a mesa de jogo o mais depressa possível por forma a evitar mais atrasos.

Na fase de apuramento, a um lembrete não respondido após 5 minutos, será aplicado um segundo lembrete, e consecutivamente após outros 5 minutos até um 3º lembrete. Ao fim do terceiro lembrete expirar, será aplicada a derrota ao atleta/equipa por ausência. A derrota implica um resultado de 9-2.

A fase eliminatória, processa-se de igual forma à fase de apuramento, com a exceção de que em vez de ser considerada derrota ao fim do 3º lembrete, será considerada perda de uma partida, e consecutivamente até existirem 3 partidas perdidas. Se entretanto um atleta/equipa comparecer ao fim de um lembrete que implique uma partida perdida, o jogo será iniciado com uma partida perdida, isto é 1-0 em partidas, e assim sucessivamente dependendo dos lembretes já emitidos. Não esquecer que mesmo que o jogo inicie com uma partida perdida o lembrete tem sempre de ser cancelado no quiosque do atleta. A organização terá sempre em conta os lembretes lançados, sendo que irá analisar se a ausência se deve a um atleta/equipa estar a disputar um jogo, ou outro fator, sendo que a chamada para consecutivos lembretes é aplicado pela organização.

IMPORTANTE: Os lembretes não devem ser executados com fins maliciosos, a fim de ganhar uma partida ou prejudicar o adversário. Qualquer lembrete lançado e não comunicado ao adversário não será considerado, sendo que o resultado do jogo executado será tido em conta e o lembrete aplicado ignorado.

### **FASE DE APURAMENTO - LEMBRETE**

••• <			Não seguro — atl	eta.amfmcb.pt		Ċ		• •
		F.A.S.T - Modificar un	n torneio			Quiosque de A	tleta	+
-723	-		AMCB Tour A decorrer [Thursday, 2	(ITSF PT) 4 Oct 2019	- 10:35 ]			FoldosoFo
INÍCIO	JOG	OS RESULTADOS	Antonio HENRIQU	ES INFO	RESULTADOS	English		
			INFORM	AÇÃO				
	Estás atualmente a competir na fase de qualificação da competição <b>CN 2019 Tutorial</b> . Ainda tens 1 jogos para disputar.							
NOME	NOME(S) EQUIPA/ATLETA(S) - CN 2019 Tutorial - ATLETA/EQUIPA #							
Anto	onio HENI Joao PIN	<b>RIQUES (PRT)</b> TO (PRT)	Thursday, 24 Qualificações : <b>09:5</b> 0	Oct 2019 pm - 11:05	pm			2
			LISTA DE	JOGOS				
Agendado	Mesas		Adversários			Golos marcado	Golos s sofridos	Vitórias
09:50 pm	🏘 1	Rafael RAMOS (Portugal) &	Bruno PROENÇA (Portugal)			0	9	X
10:20 pm	🏘 2	Luis CLEMENTE (Portugal) 8	k Francisco ADRIANO (Portugal)			9	4	✓
10:35 pm	10:35 pm 🛛 Bruno GARRA (Portugal) & Costa ANGELA (Portugal)					0	0	VALIDAR LEMBRETE
10:50 pm	10:50 pm 🏼 🕅 1 Bruno SILVEIRA (Portugal) & Joao SANTAREM (Portugal)					9	2	✓
					ΤΟΤΑΙ	: 18	15	2

Apenas o **vencedor** de um jogo pode introduzir os resultados.

Em caso de erro ou de um problema, por favor dirija-se a mesa da organização.

### Confirmação de lembrete

•••			Não seguro — atleta.ar	Não seguro — atleta.amfmcb.pt			0 1			
		F.A.S.T - Modificar ur	n torneio			Quiosque de A	tleta	+		
-its			AMCB Tour (IT A decorrer [Thursday, 24 O	SF PT) t 2019 ·	10:35 ]			FoldosoTo		
INÍCIO	JOGG	DS RESULTADOS	Antonio HENRIQUES	INFO	RESULTADOS	SAIR		English ᅌ		
			INFORMAÇÃ	0						
	Estás atualmente a competir na fase de qualificação da competição <b>CN 2019 Tutorial</b> . Ainda tens 1 jogos para disputar.									
NOME(	NOME(S) EQUIPA/ATLETA(S) - CN 2019 Tutorial -						ATLETA/EQUIPA #			
Antor	nio HENR Joao PIN	<b>IQUES (PRT)</b> TO (PRT)	Thursday, 24 Oct Qualificações : <b>09:50 pr</b>	2019 - <b>11:05</b>	pm		2			
			LISTA DE JOG	OS						
Agendado	Mesas		Adversários			Golos marcado	Golos s sofridos	Vitórias		
09:50 pm	🏘 1	Rafael RAMOS (Portugal) &	Bruno PROENÇA (Portugal)			0	9	X		
10:20 pm	🃬 2	Luis CLEMENTE (Portugal) 8	k Francisco ADRIANO (Portugal)			9	4	✓		
10:35 pm	10:35 pm 🛙 Bruno GARRA (Portugal) & Costa ANGELA (Portugal)				0	0	VALIDAR LEMBRETE			
10:50 pm	🏘 1	Bruno SILVEIRA (Portugal)	& Joao SANTAREM (Portugal)			9	2	✓		
					TOTAL :	18	15	2		

Por favor confirme o lembrete pressionando o botão VALIDAR ou cancele pressionando o botão CANCELAR

VALIDAR

Apenas o **vencedor** de um jogo pode introduzir os resultados.

Em caso de erro ou de um problema, por favor dirija-se a mesa da organização.

Após a validação do lembrete, pode realizar um cancelamento do mesmo, bastando clicar no botão que refere "Cancelar lembrete" situado agora na parte inferior do ecrã.

••• <			Não seguro — atleta.ar	nfmcb.pt		Ċ		0 1		
		F.A.S.T - Modificar un	n torneio			Quiosque de Atle	ta	+		
-723	-		AMCB Tour (IT A decorrer [Thursday, 24 O	SF PT) ct 2019	- 10:39 ]			Foldoro		
INÍCIO	JOG	OS RESULTADOS	Antonio HENRIQUES	INFO	RESULTADOS	SAIR		English 🗘		
	-		INFORMAÇÂ	0	,					
	Estás atualmente a competir na fase de qualificação da competição <b>CN 2019 Tutorial</b> . Ainda tens 1 jogos para disputar.									
NOME	NOME(S) EQUIPA/ATLETA(S) - CN 2019 Tutorial -						ATLETA/EQUIPA #			
Anto	Antonio HENRIQUES (PRT)         Thursday, 24 Oct 2019           Joao PINTO (PRT)         Qualificações : 09:50 pm - 11:05 pm					2				
			LISTA DE JOG	ios						
Agendado	Mesas		Adversários			Golos marcados	Golos sofridos	Vitórias		
09:50 pm	🏘 1	Rafael RAMOS (Portugal) &	Bruno PROENÇA (Portugal)			0	9	X		
10:20 pm	🏘 2	Luis CLEMENTE (Portugal) 8	k Francisco ADRIANO (Portugal)			9	4	✓		
10:35 pm	🏘 3	Bruno GARRA (Portugal)	& Costa ANGELA (Portugal)			0	0	VALIDAR LEMBRETE		
10:50 pm	🏘 1	Bruno SILVEIRA (Portugal)	& Joao SANTAREM (Portugal)			9	2	✓		
	тот						15	2		
	Fizeste um lembrete ao teu adversário ás 10:39 pm (0 minutos atrás). A mesa da organização irá ter em consideração o teu pedido e fazer uma chamada ao microfone.									

Cancelar lembrete

### FASE ELIMINATÓRIA – LEMBRETE



Apenas o **vencedor** de um jogo pode introduzir os resultados. Em caso de erro ou de um problema, por favor dirija-se a mesa da organização.

O processo de validação e cancelamento de lembretes procede-se da mesma forma que a fase de apuramento.

### **CANCELAMENTO DE UM LEMBRETE**

••• <		Não seguro — atleta.amfmcb.pt Č						0 1	
		F.A.S.T - Modificar un	n torneio			Qui	osque de Atle	ta	+
-723	-		AMCB Tour A decorrer [Thursday, 2	(ITSF   24 Oct 20	<b>PT)</b> 019 - 10:41 ]				FoldosoFo
INÍCIO	JOG	OS RESULTADOS	Bruno GARRA	INFO	RESULTADOS	SAIR			English
	INFORMAÇÃO								
	Estás atualmente a competir na fase de qualificação da competição CN 2019 Tutorial. Ainda tens 1 jogos para disputar.								
NOME	(S) EQUI	PA/ATLETA(S)	- CN 2019	Tutori	al -			ATLE	TA/EQUIPA #
I	Bruno GAI Costa ANG	<b>RRA (PRT)</b> GELA (PRT)	Thursday, 24 Qualificações : <b>09:5</b> 0	Oct 20: 0 pm - 1	19 <b>1:05 pm</b>				7
		-	LISTA DE	JOGOS					-
Agendado	Mesas		Adversários			n	Golos narcados	Golos sofridos	Vitórias
09:50 pm	🏘 2	Miguel BRANCO (Portugal) 8	k Ricardo SANTO (Portugal)				9	1	✓
10:05 pm	🏘 2	Rafael RAMOS (Portugal) &	Bruno PROENÇA (Portugal)				9	4	✓
10:20 pm	10:20 pm 🕅 1 Fábio RAMOS (Portugal) & Fábio CORTINHAS (Portugal)					9	2		
10:35 pm	10:35 pm 🏽 🕅 3 Antonio HENRIQUES (Portugal) & Joao PINTO (Portugal)					0 ᅌ	0	VALIDAR LEMBRETE	
	TOTAL				TOTAL :	27	7	3	

#### Foste chamado novamente há 2 minutos para disputar o teu jogo.

Por favor, confirma que estás presente clicando no botão acima e dirige-te rápidamente para a mesa indicada para começar o teu jogo. Confirmo que estou presente